Правительство Санкт-Петербурга

Комитет по науке и высшей школе

Санкт-Петербургское государственное

бюджетное профессиональное образовательное учреждение

«Политехнический колледж городского хозяйства»

**РЕЦЕНЗИЯ**

**НА ДИПЛОМНЫЙ ПРОЕКТ**

**Вид работы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**дипломный проект**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

***дипломная работа / проект***

**Студент** Николаев Вячеслав Алексеевич **Группа** ИП-20-3 **Отделение**  ИТ .

*(ФИО)*

**Квалификация** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Программист\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(специалист)*

**Специальность** \_\_09.02.07 Информационные системы и программирование\_\_\_\_\_\_\_\_

*(№ и наименование специальности)*

**Наименование темы: «**Разработка Top-Down игры на движке Unity»

**Рецензент** Вагин А.С., СПб ГБПОУ «Петровский колледж», Начальник ресурсного центра «Точка кипения», магистр

*(Фамилия И.О., место работы, должность, ученое звание, степень)*

**ОЦЕНКА ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **№** | **Показатели оценки** | **Оценка** | | | |
| **5** | **4** | **3** | **0\*** |
| **Справочно-информационные** | 1 | Соответствие представленного материала техническому заданию |  |  |  |  |
| 2 | Раскрытие актуальности тематики работы |  |  |  |  |
| 3 | Степень полноты обзора состояния вопроса |  |  |  |  |
| 4 | Корректность постановки задачи исследования и разработки |  |  |  |  |
| 5 | Уровень и корректность использования в работе методов исследований, математического моделирования |  |  |  |  |
| 6 | Степень комплексности работы, применение в ней знаний естественнонаучных, социально-гуманитарных, экономических, обще профессиональных и специальных дисциплин |  |  |  |  |
| 7 | Использование информационных ресурсов Internet |  |  |  |  |
| 8 | Использование современных пакетов компьютерных программ и технологий |  |  |  |  |
| **Творческая** | 9 | Оригинальность и новизна полученных результатов, научных, конструкторских и технологических решений |  |  |  |  |
| 10 | Ясность, четкость, последовательность и обоснованность изложения |  |  |  |  |
| **Оформительская** | 11 | Уровень оформления пояснительной записки: |  |  |  |  |
| - общий уровень грамотности |  |  |  |  |
| - стиль изложения |  |  |  |  |
| - качество иллюстраций |  |  |  |  |
| - соответствие требованиям стандарта |  |  |  |  |
| 12 | Объем и качество выполнения графического материала, его соответствие тексту пояснительной записки и стандартам (ЕСПД; ЕСКД). |  |  |  |  |
| **ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА** | | |  | | | |

\* - не оценивается (трудно оценить)

**Отмеченные достоинства:**

1. Реализовано уникальное сражение с боссом.
2. Процедура тестирования была выполнена в полном объеме с использованием тест-кейсов.
3. Реализовано сохранение и музыкальное сопровождение в игре.
4. Присутствуют анимации, улучающие пользовательский опыт.
5. Реализован инвентарь, система улучшения персонажа.
6. Реализованы настройки игры.

**Отмеченные недостатки:**

1. Отсутствует обучения в игре.
2. Отсутствует ограничения мира.

**В ходе работы над дипломным проектом** студент продемонстрировал умения, знания и навыки в соответствии с профессиональными компетенциями, представленными в профессиональных модулях ПМ 01, ПМ 02, ПМ 04, ПМ 11 ФГОС

по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование

**Заключение рецензента**: Считаю, что дипломный проект студента Николаева Вячеслава Алексеевича на тему: «Разработка Top-Down игры на движке Unity»

соответствует техническому заданию и требованиям ФГОС, предъявляемым к ДП, и заслуживает оценки \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, а её автор присуждения квалификации программист по направлению подготовки 09.02.07 Информационные системы и программирование

*(№ и наименование специальности)*

**Рецензент** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Вагин А.С.

*(подпись) (ФИО)*

«\_\_\_\_» «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» 2024 г.